

## Guia do desenvolvimento da Integração visomotora

Idade aproximada	Marco de desenvolvimento	Significado simbólico	Indicadores pedagógicos	Atividades recomendadas
12 meses	Imita rabiscos com lápis	Descobre que pode deixar marcas no mundo	Tenta imitar gestos simples com lápis ou pincel	Rabiscos livres com lápis grosso ou giz
15 meses	Rabisca sozinho	Explora o gesto como extensão da vontade	Faz rabiscos espontâneos em	Pintura com dedos ou pincel largo
18 meses	Mantém-se dentro do papel	Aprende a respeitar limites visuais	Rabiscos mais controlados,	Pintura em molduras ou áreas delimitadas
24 meses	Imita linha vertical	Inicia a coordenação entre olhar e direção	Tenta copiar linhas verticais com ajuda	Traçar linhas em papel vertical ou
30 meses	Imita linha horizontal	Alinha o gesto com o espaço à sua frente	Copia linhas horizontais em	Jogos de traçar caminhos horizontais
33 meses	Imita formas circulares	Começa a fechar ciclos com o traço	Desenha círculos abertos ou	Desenhar caracóis, bolas ou rostos
36 meses	Copia linha vertical	Reproduz com intenção e memória	Copia linhas verticais com maior precisão	Atividades de traçado com régua ou
3 anos	Copia círculo	Domina o traço contínuo e simbólico	Desenha círculos fechados com	Desenhar o sol, balões ou rodas
3 anos e 6 meses	Imita cruz oblíqua	Cruza planos e desafia a simetria	Tenta desenhar cruzes inclinadas	Jogo de ligar pontos em cruz
4 anos	Desenha figura humana com 3	Reconhece o corpo como estrutura	Desenha cabeça, tronco e membros	Desenhar a família ou bonecos
4 anos e 6 meses	Copia quadrado	Enquadra o mundo com precisão	Copia quadrados com ângulos	Construção com blocos ou palitos
5 anos	Desenha rosto com olhos, nariz e boca	Expressa identidade e emoção	Desenha rostos com detalhes	Espelhos e autorretratos
5 anos e 3 meses	Copia triângulo	Explora ângulos e estabilidade	Copia triângulos com base e vértice	Montagem de figuras geométricas
5 anos e 6 meses	Copia formas combinadas	Integra múltiplos gestos com fluidez	Copia quadrado e círculo juntos	Desenhar casas, robôs ou
6 anos	Escreve números e letras sem copiar	Transforma visão em linguagem escrita	Reproduz letras e números com	Jogos de escrita livre e ditado visual

Atividades simples com papel e lápis são ferramentas valiosas para observar o desenvolvimento visomotor das crianças. Antes de conseguirem copiar formas com precisão, é essencial que estejam visualmente conscientes da localização e da direção dos elementos no espaço — uma habilidade que depende de movimentos oculares voluntários e intencionais.

Essa consciência visual permite que os olhos guiem os gestos do braço e da mão, criando uma ponte entre o olhar e o traço. Inicialmente, a criança pode rabiscar linhas verticais, horizontais ou circulares sem grande coordenação — pois o rabisco é uma expressão livre, que não exige ainda a integração entre visão e movimento.

Somente com o tempo e estímulo adequado é que essa integração se fortalece, permitindo à criança imitar e, mais tarde, copiar formas com intencionalidade e controle.